Description fichiers et dossiers

1. **Application***: Contient les dossiers et fichiers de notre application.*
   * 1. **ApplicationArc***: Contient les dossiers et fichiers de l’application de l’arc.*
        + 1. **AnimatedSprite***: Contient les images animées utilisés dans l’application.*
          2. **PS***: Contient les fichiers Photo Shop qui ont étés exportés en images pour l’application.*
          3. **Sound***: Contient le son de l’application.*
          4. **Sprite***: Contient les images de l’application.*
          5. **Java***: Librairie java utilisé par l’exécutable pour son fonctionnement.*
          6. **Lib** *: Librairies utilisés par l’exécutable pour son fonctionnement.*
          7. **ApplicationArc.exe** *: Exécutable du programme principal*
          8. **ApplicationArc.pde** *: Code source du programme principal*
          9. **References.docx** *: Références des images utilisées dans l’application.*
          10. **Sketch.properties** *: Fichier utile pour faire fonctionner l’application.*
     2. **Arduino\_Final***: Contient les dossiers et fichiers de l’application du gant.*
        + 1. **Arduino\_Final.**ino *: Code source utilisé dans l’arduino du gant.*
     3. **Menu\_Principal***: Contient les dossiers et fichiers du menu principal. Il est impossible de lancer l’application de l’arc via le menu principal (Gros bouton au milieu). Il faut donc l’ouvrir manuellement (Dans le dossier ApplicationArc). Ce problème est dû au fait que nos applications seront situés dans le disque dur « D: ». De plus, il est impossible d’enregistrer la configuration pour la même raison.*
        + 1. **Menu\_Principal***: Contient tous les éléments pour faire afficher le menu. Le fichier exécutable se trouve dans Menu\_Principal/bin/Debug/Menu\_Principal.exe*
          2. **Parametres***: Contient tous les éléments pour le menu de configuration.*
          3. **Menu\_Principal.sln** *: Solution visual studio contenant le projet en entier.*
     4. **Mouse**
        + 1. **Config.conf** *: Contient les données de configuration du gant.*
          2. **Mouse.pde** *: Code processing pour le fonctionnement du mouvement de la souris.*
          3. **Sketch.properties** *: Fichier utile pour faire fonctionner le programme processing*
2. **Documentation**
   * 1. **Document Synthèse** *: Document synthèse contenant nos heures de travaux, la documentation et plus!*
     2. **Horaire initial.mpp** *: Horaire de travail initialement prévu*
     3. **Horaire projet 2.0.mpp** *: Horaire de travail modifié. N’est pas complet car nous avons mis nos heures dans le document synthèse.*